

INSTRUCTIE | STAPPENPLAN

SNIJPLOTTER

In deze instructie staat uitgeschreven hoe je de snijplotter moet gebruiken. Voor je de machine gaat gebruiken controleer je eerst het ontwerpbestand.

Het ontwerpbestand moet aan de volgende eisen voldoen:

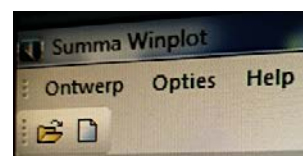
- Het document bestaat uit alleen lijnen
- Alle lijnen zijn aan elkaar verbonden, zijn openingen.
- De lijnen zijn zwart (C0, M0, Y0, K100)
- Van alle letters zijn letteromtrekken gemaakt.
- Het document is niet breder dan 500mm (voor sticker)
- Het document is niet breder dan 450mm (voor textiel)
- Het bestand is opgeslagen als een EPS bestand

Met Command-Y of CNTRL-Y zie je in grote lijnen wat de machine ook ziet, dit kan ter extra controle gebruikt worden.



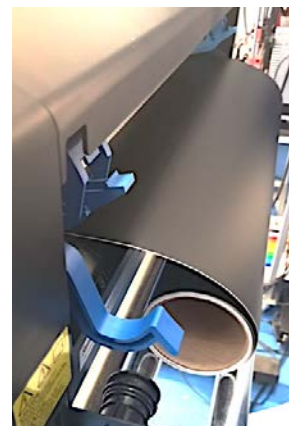
STAP 1:

- Start het programma 'summa Winplot' op
- Open je eps bestand in het programma via het mapje aan de linker zijde.
- Bekijk je ontwerp en controleer of alles er goed opstaat.
- Bij rare lijnen zit er een fout in je ontwerp.
 - Controleer nogmaals of je ontwerp aan de bovenstaande eisen voldoet.



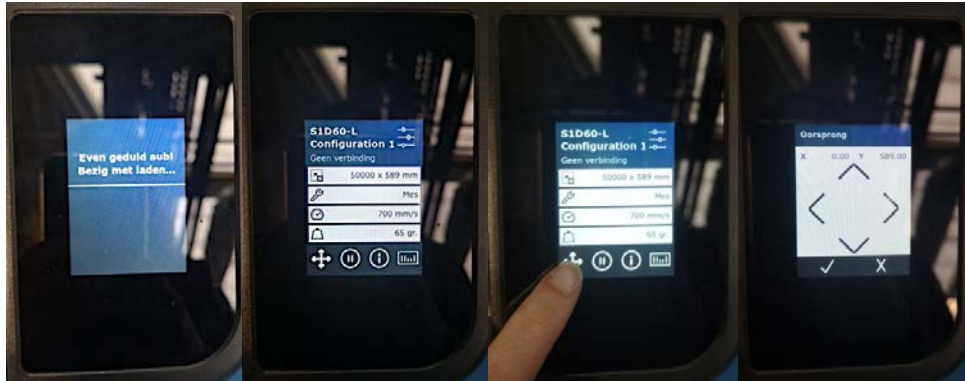
STAP 2:

- Zet de machine aan met de aan/uitknop aan de achterkant.
- Zorg er voor dat de blauwe hendel naar beneden is.
- Leg de stickerrol er zo in dat het vel recht in de machine kan. (zie foto)
- Wanneer de rol recht ligt, de wieljes op de sticker komen ligt de rol goed.
- Haal de blauwe hendel omhoog, zo leg je het vel vast.



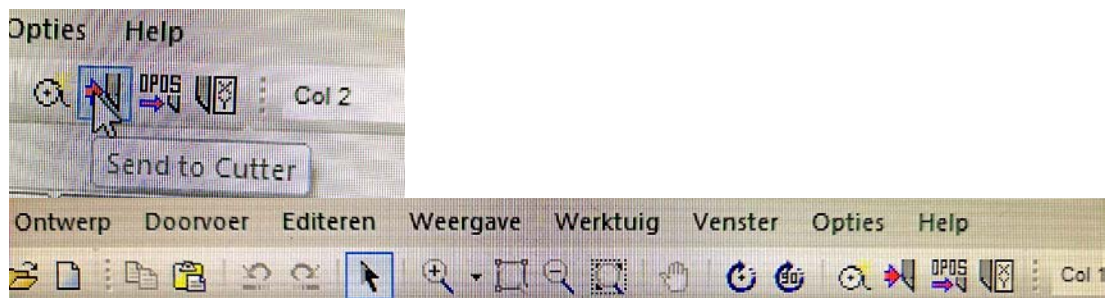
STAP 3:

- Nadat de hendel omhoog is gegaan zal de machine zelf gaan handelen. Wacht tot hij klaar is en je in het scherm ziet het formaat, gewicht en snelheid.
- Steekt het vel te veel uit, stuur je nog wat terug naar binnen.
- Doormiddel van het plusteken met pijltjes kom je bij het oorsprong beeld, met de pijl om hoog stuur je het vel terug naar binnen.
- Met het vinkje sla je het weer op.



STAP 4:

- Nu staat alles gereed om te gaan plotten.
- Je ontwerp staat klaar, sticker zit er in nu mag de machine aan.
- Doormiddel van de naald met roze pijl naar rechts stuur je het ontwerp naar de plotter en zal hij gaan snijden.



AANDACHTSPUNTEN

Sticker :Je ontwerp moet gesneden worden zoals **jij hem goed ziet**.

Textiel :Je ontwerp moet **gespiegeld** gesneden worden.